

Parę ogólnych zasad. Później pojawi się więcej informacji.

Zasady ogólne

- Nie gramy na OP-ach, w ogóle. Wyjątkiem są sytuacje naprawy serwera, wywalania trolli itp.
- Nie cheatujemy, materiały zbieramy ręcznie.
- Nie niszczymy i nie utrudniamy życia innym graczom.
- Nie niszczymy nadmiernie terenu. Szczególnie:
 - nie robimy odkrywkowych ogromnych kopalni
 - nie zbieramy piasku do gołej skały
 - szkółki leśne też raczej z odrobiną fantazji niż idealnie pod sznurek (dotyczy dużych powierzchni)
- Dbamy o estetykę, cokolwiek miało by to znaczyć.

Zasady narodzin świata

Do czasu wykształcenia się bardziej życiowych zasad proponuję parę wytycznych.

- Spawn i okolicę zostawiamy nietkniętą (na dobre 30 m, a najlepiej więcej)
- W pierwszych minutach możemy zacząć od wspólnego schronu, będzie potem pamiątką.
- Pierwszą osadę budujemy razem.
 - Jako, że seed już jest, to proponuję ją między spawnem a wioską.
- Wioskę zostawiamy przez chwilę w spokoju, niedługo pewnie stanie się dzielnicą naszej Stolicy.
- Większe budowle z dużym zapasem od osady i spawnu. Im większa budowla tym dalej. Jednocześnie, przynajmniej na początku, nie na pełnym odludziu, aby serwer nie zamienił się w rozsypane single.

From:
<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:
<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/zasady>

Last update: **2017/06/14 17:40**

