

# Szeryf Minecraft Wiki



**Konto MineCraft**

Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊  
Chcesz dołączyć – [instaluj](#) i najlepiej się [zarejestruj](#).

Obecnie na serwerze:

**Szybkie linki** | [konto / profil](#) | [mapa](#) | [mody](#) | [receptury](#) | [budowle](#) | [plany](#) | [indeks stron](#) |

## Ogłoszenia

- planowane jest przejście na MC 1.2.5 ([bukkit-1.2.5](#)), jak tylko podstawowe mody **będą**, czyli:
  - [RP2pre5](#) (niesamowite!), czekamy aż Maeyanie wróci 😊 ; wyszedł fix ([pr5b1](#)); fix pr5b1 ma być w okolicach 29
  - [CustomStuff-2.3.4](#), jest już [port](#)
  - [RailCraft-5.0.3](#), jest już port 5.0.1, wyszedł RailCraft-5.1.0
  - [BackPacks-2.5](#), jest już [port](#)
  - ... i inne drobiazgi...
- stare plany (już nieaktualne):
  - ~~gdzieś, kiedyś... aktualizacja RailCraft do 3.4.2 oraz dodanie Shelf 1.1 i Sitable Chairs 1.3~~
  - za jakiś czas... [Multiverse 2](#)
  - ~~przejsć trzeba na RP2p4e czyli przy okazji na MC 1.2.3 😊 (może bukkit 1.2.3-R0.1 / MCPC 1.2.3 wyjdzie, albo następny) + RailCraft 4.1.4~~

## Nowości

- 21 kwietnia – wyszedł [RP2 p5](#) dla Mine 1.2.5, poznajcie moc **Frame** !!!
- 8 kwietnia – **Alleluja!** Wesołych Świąt!
- 4 kwietnia – wyszedł [MC 1.2.5](#), głównie poprawki błędów, choć i kilka nowości.
- 22 marca – wyszedł [MC 1.2.4](#), głównie poprawki błędów, choć i nowe bloki są (np. różne kolory desek)
- 17 marca – wyszedł [RP2 p4e](#) dla Mine 1.2.3, garść poprawek i kilka nowości
- 1 marca – wydanie Minecraft w wersji [1.2](#) (opisy: [A](#), [B](#), [C](#), [D/1.2.3](#), [E](#), [F/1.2.3](#)), teraz tylko czekać bukkitą (Zważywszy na kilka poważnych zmian, szczególnie dla moderów, poczekamy sporo czasu – [Outlander 2012/03/06 15:49](#))

Starsze wiadomości na osobnej [stronie](#)

## Nasz Minecraft

Serwer jest przeznaczony dla znajomych, dalszych znajomych i znajomych znajomych... 😊 W każdym razie z polecenia. Można grać swoim kontem premium, można też się u nas [zarejestrować](#).

**Uwaga.** Chwilowo w godzinach 9<sup>00</sup>–15<sup>00</sup> mamy tryb pokojowy, a poza — łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Obecnie potwory są wyteplone w całym świecie, występują za to w Nether i The End. Potwory są wszędzie, ale Creepery zamokły i słabo wybuchają.

Rzeczy do zrobienia wraz z postępem opisane są w [pracach](#). Tam też można dodawać [propozycje](#).

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzeć budowle naszych [obywateli](#), szczególnie [Termiego](#) i np. jego [wieżę](#), [stadion](#) czy [zamek](#). Jak potrzeba nieco drobiazgu, to do fabryk [Outlandera](#), kierunku [rzeźnia mobów](#), [magazyn strzał \(i kości\)](#) 😊 czy też [rzeźnia w Nether](#). Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii [metra](#) zbudowanych przez [Robsona](#).

Warto też poczytać o [rękodziele \(crafting\)](#) i [rudach](#).

## Minecraft na świecie

- [minecraftwiki.net](http://minecraftwiki.net) (crafting)
- [minecraft.pl](http://minecraft.pl)
- [mycraft.pl](http://mycraft.pl)
- [mcsite.pl](http://mcsite.pl)
- [craftsite.pl](http://craftsite.pl)

### Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o [modyfikacjach](#), a tutaj w skrócie:

- [Eloraam's RedPower 2](#) – umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...

### Ciekawe mody

Przeniesione do artykułu o [modach](#)

From:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1335630547>



Last update: **2017/05/26 10:23**

