

# Szeryf Minecraft Wiki



**Konto MineCraft**

Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊  
Chcesz dołączyć – [instaluj](#) i najlepiej się [zarejestruj](#).

Obecnie na serwerze:

**Szybkie linki** | [konto / profil](#) | [mapa](#) | [mody](#) | [receptury](#) | [budowle](#) | [indeks stron](#) |

## Ogłoszenia

## Nowości

- 17 lutego – różne sprawy
  - parę dni temu wydano kolejną wersję bukkita – [CraftBukkit 1.1-R4](#), czekamy na wszystkie mody
  - do [R3](#) wyszły [półki](#)
  - wydano [snapshot \(12w07b\)](#) Minecrafta, m.in. mapy do 256, do 4096 typów bloków, lepsza kompresja chunków, itd.
- 15 lutego – aktualizacja RailCraft do wersji 3.3.1 r1 ([co się zmieniło](#))
- 13 lutego – dzięki jednemu usunięciu pluginu odżywa się przy łóżku
- 11 lutego – obchodziliśmy lokalne święto poległych w MC, zdjęcia będą później
- 9 lutego – dodano możliwość zmiany skórek (awatarów); można tego dokonać we własnym [profilu](#)
- 6 lutego – zablokowany mod Backpack (2.2 r2), który powodował zawieszanie się serwera
- 3 lutego – upgrade na wersję 1.1: bukkit 1.1-R3, RedPower (pre4d), CustomStuff (2.2.0), RailCraft (3.2.1 r3), Backpack (2.2 r2) – wydaje się działać
  - trochę nie działa; wygląda na zepsuty Backpack, szczególnie, gdy serwer jest przeciążony
- 2 lutego – testy bukkit 1.1-R3, RedPower (pre4d), CustomStuff (2.2.0), RailCraft (3.2.1 ~~r2~~ [r3](#)), [BackPack \(2.2\)](#) zakończone sukcesem
- 31 stycznia – zawitała do nas nowa osoba – [Kirin](#) – serdecznie witamy, teraz świat będzie piękniejszy 😊

Starsze wiadomości na osobnej [stronie](#)

## Nasz Minecraft

Serwer jest przeznaczony dla znajomych, dalszych znajomych i znajomych znajomych... 😊 W każdym razie z polecenia. Można grać swoim kontem premium, można też się u nas [zarejestrować](#).

**Uwaga.** Chwilowo w godzinach 9<sup>00</sup>–15<sup>00</sup> mamy tryb pokojowy, a poza — łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Obecnie potwory są wytepione w całym świecie, występują za to w Nether i The End. Potwory są wszędzie, ale Creepery zamokły i słabo wybuchają.

Rzeczy do zrobienia wraz z postępem opisane są w [pracach](#). Tam też można dodawać [propozycje](#).

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzeć budowle naszych [obywateli](#), szczególnie [Termiego](#) i np. jego [wieżę](#), [stadion](#) czy [zamek](#). Jak potrzeba nieco drobiazgu, to do fabryk [Outlandera](#), kierunku [rzeźnia mobów](#), [magazyn strzał \(i kości\)](#) 😊 czy też [rzeźnia w Nether](#). Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii [metra](#) zbudowanych przez [Robsona](#).

Warto też poczytać o [rękodziele \(crafting\)](#) i [rudach](#).

## Minecraft na świecie

- [minecraftwiki.net](http://minecraftwiki.net) (crafting)
- [minecraft.pl](http://minecraft.pl)
- [mycraft.pl](http://mycraft.pl)
- [mcsite.pl](http://mcsite.pl)
- [craftsite.pl](http://craftsite.pl)

### Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o [modyfikacjach](#), a tutaj w skrócie:

- [Eloraam's RedPower 2](#) – umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...
- [Little Bloks](#) – umożliwia stawianie na specjalnym bloku miniatuerek (8x8x8); szczególnie jakby dało się regulować bok: 2, 4, 8 (to zapewnia RedPower 2)

### Ciekawe mody

Przeniesione do artykułu o [modach](#)

From:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1329491597>



Last update: **2017/05/26 10:23**