

Szeryf Minecraft Wiki



Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊
Chcesz dołączyć – [instaluj](#) i najlepiej się [zarejestruj](#).

Obecnie na serwerze:

Ogłoszenia

- w styczniu planowane jest instalacja [RailCraft](#) (u nas też krótki [opis](#))

Nowości

- 14 stycznia – aktualizacja portu Redpower2 pre 4c r2 (ale drzewa dalej nie rosną)
 - [Termi](#) - przeprowadzone badania wskazują na to że drzewko musi stać minimum 2 klocki od czegokolwiek (środek kwadratu 5x5 - czyli podobnie jak baobab). Wtedy rośnie standardowe małe drzewko. Da się to ustawić w jakimś configu? :>
 - **update 17.01 - wg tego co znajduje się na minecraft.wiki:**
 - - Sampling potrzebuje 4-11 bloków miejsca nad sobą
 - - Sampling potrzebuje światła
 - - Sampling może urosnąć jeśli stoi przy nim blok (sprawdzone u nas dla pistona i piachu działa)
- 12 stycznia – wyszedł Minecraft 1.1. Spokojnie, zostajemy na 1.0 póki wszystko się nie przeniesie na 1.1.
- 10 stycznia – przejście na RedPower2 pre 4c i Minecraft Forge 1.2.4r2; niestety drzewa w ciasnocie dalej nie rosną
 - [Termi](#) - problem dotyczy tego że Block Breaker stojący przy drzewie powoduje że to nie chce rosnąć, Deployery nie mają natomiast na to wpływu - trzeba będzie zrealizować projekt z przesuwanymi Block Brakerami i sprawdzić czy ruszy.
 - **EDIT 12.01: Sticky Piston jakoś się nie klei do współpracy z BB. Badania trwają.;**
 - *Może 2x zwykły piston? – [robson](#)*
 - [Termi](#) - wtedy pojawia się problemik zasilania całości. Co ciekawe w Singlu na RP2 działa ok, [Outlander](#) sprawdził ale ma chyba inną wersję BUKKIT (w sensie drzewko rośnie i nie trzeba pistonów) - widziałwszy na własne patrzalki...
- **13.01 - jak na 13 piątek przystało.... zwykłe pistony nie potrafią przesunąć Block Brakera)**
- 1 stycznia 2012 – **Szczęśliwego Nowego Roku**; były fajerwerki, [Termiemu](#) już nic nie zasłania widoków z jego [Tarasów](#) 😊

Starsze wiadomości na osobnej [stronie](#)

Nasz Minecraft

Serwer jest przeznaczony dla znajomych, dalszych znajomych i znajomych znajomych... 😊 W każdym razie z polecenia. Można grać swoim kontem premium, można też się u nas [zarejestrować](#).

Uwaga. Chwilowo w godzinach 9⁰⁰–15⁰⁰ mamy tryb pokojowy, a poza — łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Obecnie potwory są wytępione w całym świecie, występują za to w Nether i The End.

Rzeczy do zrobienia wraz z postępem opisane są w [pracach](#).

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzeć budowę naszych [obywateli](#), szczególnie [Termiego](#) i np. jego [wieżę](#), [stadion](#) czy [zamek](#). Jak potrzeba nieco drobiazgu, to do fabryk [Outlandera](#), kierunku [rzeźnia mobów](#), [magazyn strzał \(i kości\)](#) 😊 czy też [rzeźnia w Nether](#). Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii [metra](#) zbudowanych przez [Robsona](#).

Warto też poczytać o [rękodziele \(crafting\)](#) i [rudach](#).

Minecraft na świecie

- minecraftwiki.net (crafting)
- minecraft.pl
- mycraft.pl
- mcsite.pl
- craftsite.pl

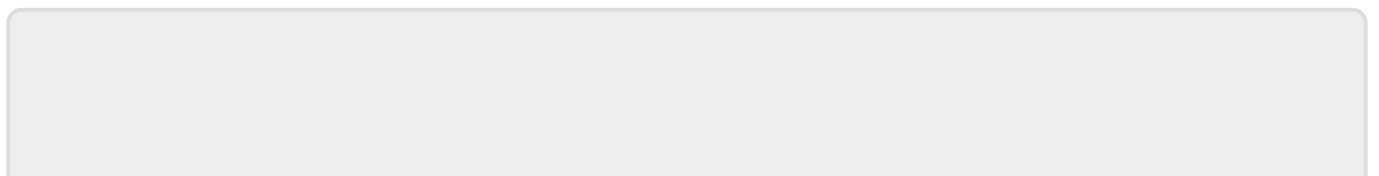
Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o [modyfikacjach](#), a tutaj w skrócie:

- [Eloraam's RedPower 2](#) - umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...
- [Little Bloks](#) - umożliwia stawianie na specjalnym bloku miniatuerek (8x8x8); szczególnie jakby dało się regulować bok: 2, 4, 8 (to zapewnia RedPower 2)

Ciekawe mody

Przeniesione do artykułu o [modach](#)



From:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1326814151>



Last update: **2017/05/26 10:23**