

# Szeryf Minecraft Wiki




Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊  
Chcesz dołączyć – [instaluj](#) i najlepiej się [zarejestruj](#).

Obecnie na serwerze:

## Ogłoszenia

- ~~3..5 grudnia~~ (mniej-więcej) nastąpi przesiadka na bukkit, na razie bez ekstra dodatków (będzie WorldGuard, permissions, iConomy, itp.); **opóźnienie**  
Dylemat, Bukkit dla 1.0.0 nie jest oficjalny i Red Power 2, który koniecznie musi być, też nie ma jeszcze portu pod bukkit (jest wersja testowa!).  
Jest już rekomendowany Bukkit 1.0.1, Red Power 2 jeszcze nie, czeka na ModLoaderMP (jest już pierwsza przymiarka) i MC Forge (jest już wersja testowa!)  
Stan prac: skrypty: zakończone, generator rud dla odkrytej mapy: 40%, serwer: 10%, klient: 90%, launcher: 10%, session-server: 60%, session-web: 100%.  
17 XII udało się uruchomić serwer testowy bukkit + red power 2

## Nowości

- 2/3 grudnia z powodu awarii zasilania serwer nie był dostępny; ponadto miejsce się skończyło i serwer nie wstawał przy robieniu backupów
- 22 listopada w godzinach rannych przeszliśmy na 1.0.0 (na razie waniliowy, dopóki Bukkit się nie ustabilizuje)
-  19 listopada Minecraft 1.0 został oficjalnie wydany na komputery PC. Wydarzyło się to podczas MineCon 18'ego Listopada 2011 przez Notch'a o godzinie 21:54:50 czasu GMT. Po kawałku tortu dla każdego! 😊
- 14 listopada nastąpiła przesiadka na RC2
- 13 listopada wyszło RC1 i od razu RC2, dobrze, bo pre6 się nie nadawało; planowana przesiadka
- 12 listopada udało się sprawnie uruchomić bukkit na pre5 (testowo), czekamy na rc2

## Nasz Minecraft

Serwer jest przeznaczony dla znajomych, dalszych znajomych i znajomych znajomych... 😊 W każdym razie z polecenia. Można grać swoim kontem premium, można też się u nas [zarejestrować](#).

**Uwaga.** Chwilowo w godzinach 9<sup>00</sup>–15<sup>00</sup> mamy tryb pokojowy, a poza – łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzyć budowlę naszych

**obywateli**, szczególnie **Termiego** i np. jego **wieżę**, **stadion** czy **zamek**. Jak potrzeba nieco drobiazgu, to do fabryk **Outlandera**, kierunek **rzeźnia mobów**, **magazyn strzał (i kości)** 😊 czy też **rzeźnia w Nether**. Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii **metra** zbudowanych przez **Robsona**.

Warto też poczytać o **rękodziele (crafting)**

## Minecraft na świecie

- [minecraftwiki.net](http://minecraftwiki.net) (crafting)
- [minecraft.pl](http://minecraft.pl)
- [mycraft.pl](http://mycraft.pl)
- [mcsite.pl](http://mcsite.pl)
- [craftsite.pl](http://craftsite.pl)

### Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o **modyfikacjach**, a tutaj w skrócie:

- **Eloraam's RedPower 2** - umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...
- **Little Bloks** - umożliwia stawianie na specjalnym bloku miniatuerek (8x8x8); szczególnie jakby dało się regulować bok: 2, 4, 8 (to zapewnia RedPower 2)

### Ciekawe mody

Przeniesione do artykułu o **modach**

From:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1324584243>



Last update: **2017/05/26 10:23**