

Szeryf Minecraft Wiki




Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊
Chcesz dołączyć – [instaluj](#) i najlepiej się [zarejestruj](#).

Obecnie na serwerze:

Ogłoszenia

- ~~3..5~~ grudnia (mniej-więcej) nastąpi przesiadka na bukkit, na razie bez ekstra dodatków (będzie WorldGuard, permissions, iConomy, itp.); **opóźnienie**
Dylemat, Bukkit dla 1.0.0 nie jest oficjalny i Red Power 2, który koniecznie musi być, też nie ma jeszcze portu pod bukkit.
Jest już rekomendowany Bukkit 1.0.1, Red Power 2 jeszcze nie, czeka na ModLoaderMP (jest już pierwsza przymiarka) i MC Forge
Stan prac: skrypty: zakończone, generator rud dla odkrytej mapy: 40%, serwer: 10%, klient: 90%, launcher: 10%, session-server: 60%, session-web: 0%.

Nowości

- 2/3 grudnia z powodu awarii zasilania serwer nie był dostępny; ponadto miejsce się skończyło i serwer nie wstawał przy robieniu backupów
- 22 listopada w godzinach rannych przeszliśmy na 1.0.0 (na razie waniliowy, dopóki Bukkit się nie ustabilizuje)
-  19 listopada Minecraft 1.0 został oficjalnie wydany na komputery PC. Wydarzyło się to podczas MineCon 18'ego Listopada 2011 przez Notch'a o godzinie 21:54:50 czasu GMT. Po kawałku tortu dla każdego! 😊
- 14 listopada nastąpiła przesiadka na RC2
- 13 listopada wyszło RC1 i od razu RC2, dobrze, bo pre6 się nie nadawało; planowana przesiadka
- 12 listopada udało się sprawnie uruchomić bukkit na pre5 (testowo), czekamy na rc2

Nasz Minecraft

Serwer jest przeznaczony dla znajomych, dalszych znajomych i znajomych znajomych... 😊 W każdym razie z polecenia. Można grać swoim kontem premium, można też się u nas [zarejestrować](#).

Uwaga. Chwilowo w godzinach 9⁰⁰-15⁰⁰ mamy tryb pokojowy, a poza – łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzyć budowlę naszych [obywateli](#), szczególnie [Termiego](#) i np. jego [wieżę](#), [stadion](#) czy [zamek](#). Jak potrzeba nieco drobiazgu, to

do fabryk [Outlandera](#), kierunku [rzeźnia mobów](#), [magazyn strzał \(i kości\)](#) 😊 czy też [rzeźnia w Nether](#). Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii [metra](#) zbudowanych przez [Robsona](#).

Warto też poczytać o [rękodziele \(crafting\)](#)

Minecraft na świecie

- [minecraftwiki.net](#) (crafting)
- [minecraft.pl](#)
- [mycraft.pl](#)
- [mcsite.pl](#)
- [craftsite.pl](#)

Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o [modyfikacjach](#), a tutaj w skrócie:

- [Eloraam's RedPower 2](#) - umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...
- [Little Bloks](#) - umożliwia stawianie na specjalnym bloku miniatuerek (8x8x8); szczególnie jakby dało się regulować bok: 2, 4, 8 (to zapewnia RedPower 2)

Ciekawe mody

Przeniesione do artykułu o [modach](#)

From:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1324056097>



Last update: **2017/05/26 10:23**