

# Szeryf Minecraft Wiki




Witam na lokalnym serwerze [Minecraft](#). Maszyna słaba, ale parę znajomych osób uciągnie 😊

Obecnie na serwerze:

## Ogłoszenia

- 3..5 grudnia (mniej-więcej) nastąpi przesiadka na bukkit, na razie bez ekstra dodatków (będzie WorldGuard, permissions, iConomy, itp.); **opóźnienie**  
Dylemat, Bukkit dla 1.0.0 nie jest oficjalny i Red Power 2, który koniecznie musi być, też nie ma jeszcze portu pod bukkit.

## Nowości

- 2/3 grudnia z powodu awarii zasilania serwer nie był dostępny; ponadto miejsce się skończyło i serwer nie wstawał przy robieniu backupów
- 22 listopada w godzinach rannych przeszliśmy na 1.0.0 (na razie waniliowy, dopóki Bukkit się nie ustabilizuje)
-  19 listopada Minecraft 1.0 został oficjalnie wydany na komputery PC. Wydarzyło się to podczas MineCon 18'ego Listopada 2011 przez Notch'a o godzinie 21:54:50 czasu GMT. Po kawałku tortu dla każdego! 😊
- 14 listopada nastąpiła przesiadka na RC2
- 13 listopada wyszło RC1 i od razu RC2, dobrze, bo pre6 się nie nadawało; planowana przesiadka
- 12 listopada udało się sprawnie uruchomić bukkit na pre5 (testowo), czekamy na rc2

## Nasz Minecraft

**Uwaga.** Chwilowo w godzinach 9<sup>00</sup>-15<sup>00</sup> mamy tryb pokojowy, a poza – łatwy. Tak łatwy, że jeden wybuch creepera zabiera 16 serduszek z 10 (zmierzone!) 😊

Temat naszego świata nadaje się na osobny artykuł, ale na szybko warto obejrzyć budowle naszych [obywateli](#), szczególnie [Termiego](#) i np. jego [wieżę](#), [stadion](#) czy [zamek](#).

Jak potrzeba nieco drobiazgu, to do fabryk [Outlandera](#), kierunek [rzeźnia mobów](#), czy [magazyn strzał \(i kości\)](#) 😊 Zapraszam również do korzystania z [rzeźni w Nether](#) :) — [Outlander](#) 2011/11/15 16:42

Można także skorzystać z naszych prowizorycznych linii [metra](#). Zbudowanych przez [Robsona](#) — [Outlander](#) 2011/11/29 09:27

Można też poczytać o [rękodziele \(crafting\)](#)

## Instalacja

Obecnie gramy na na wersji **1.0.0** (z 18.11.2011) + [polskie litery](#) (chat, tabliczki) + [TooManyItems](#) + fix logowania do serwera.

Wszystko opisane jest w sekcji [instalacja](#). **Windows:** Wystarczy pobrać [szeryfmine.zip](#) i postępować w/g instrukcji z pliku README.txt.

Zalecam stosowanie javy w wersji 64bitowej (dostępna [tu](#)), oczywiście na systemie 64bitowym (np: Win 7 x64, Win XP x64). Poprawia to znacznie szybkość i stabilność Minecraft — *Outlander 2011/11/16 11:38*

## Minecraft na świecie

- [minecraftwiki.net](#) (crafting)
- [minecraft.pl](#)
- [mycraft.pl](#)
- [mcsite.pl](#)
- [craftsite.pl](#)

### Pożądane mody

Można zajrzeć na stronę o [modyfikacjach](#), a tutaj w skrócie:

- [Eloraam's RedPower 2](#) - umożliwia... wszystko 😊 nowe minerały, narzędzia, maszyny, energia, cięcie bloków...
- [Little Bloks](#) - umożliwia stawianie na specjalnym bloku miniatuerek (8x8x8); szczególnie jakby dało się regulować bok: 2, 4, 8 (to zapewnia RedPower 2)

### Ciekawe mody

Przeniesione do artykułu o [modach](#)

From:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:start?rev=1323419774>



Last update: **2017/05/26 10:23**