

Zasady obowiązujące na naszym serwerze:

- **Obowiązuje Netykieta**

- W mieście obowiązuje zdefiniowany styl architektoniczny
- Każdy obywatel ma prawo zająć jedną wolną działkę w mieście. Granice działki są nienaruszalne za wyjątkiem elementów podnoszących estetykę okolicy jak np.: łączniki między budynkami, bramy, ślepe uliczki, itp. Elementy takie wymagają zatwierdzenia przez władze.
- Każde prace budowlane/destrukcyjne/wydobywcze w promieniu 500 bloków od centrum miasta muszą zostać zatwierdzone przez władze. Wyjątkiem od tej reguły jest obszar prywatnej działki na dowolnej wysokości/głębokości.
- Każdy obywatel ma obowiązek płacić do skarbcza podatek miejski wysokości 10 sztabek srebra.
- Niszczenie lub wprowadzanie zmian do publicznych budowli przez Obywateli do tego niewyznaczonych jest zabronione.
- Niszczenie lub wprowadzanie zmian do budowli niewykonanych przez siebie jest zabronione, chyba że właściciel wyrazi na to zgodę.
- Korzystanie z hacków i cheatów (xray, latanie, etc.) jest zabronione.
- Staramy się nie budować domków sześciennych oraz monomateriałowych (czyt. z jednego surowca) poza oczywistymi wyjątkami.
- Każda prywatna budowla musi posiadać tabliczkę w informacją o właścicielu przy drzwiach wejściowy lub bramie w przypadku ogrodzonej posesji.

From:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://mc.szeryf.waw.pl/wiki/stare:rules>

Last update: **2017/05/26 10:23**

