Mody

Wszelkie rzeczy, które ulepszają Minecraft.

Informacje można znaleźć np. na Minecraft Forum, minecart.pl.

Podstawa

Podstawa modów:

- TooManyItems
- ModLoader
- ModLoadMP
- Minecraft Forge (download, build system)

Zatwierdzone

Gra (klient i serwer)

- Eloraam's **RedPower 2** blog forum recepty, wiki; bardzo ciekawe konstrukcje.
- **Custom Stuff** forum, wiki; receptury, planowane receptury
- **RailCraft** forum, wiki

Dodatki (klient)

- TooManyItems
- Rei's MiniMap

Plan do zrealizowania

- MC 1.2.3
- MineCraft Port Central bukkit 1.2.3
- RedPower2 pre4 e
- Custom Stuff 2.3.0
- RailCraft 4.0.x (4.0.0 nie działa w SMP)

Co potrzeba

Czego na brak na serwerze? Jak już określmy, to albo będziemy szukać, albo napiszemy własne moduły. **Głosujemy przez umieszczenie podpisu**.

Dosyć pilnie

Jeden, by wszystkimi rządzić, jeden, by wszystkie odnaleźć, Jeden, by wszystkie zgromadzić i w ciemności związać.

Czyli mod który ma prawie wszystko co byśmy chcieli: Eloraam's **RedPower 2** blog forum recepty

RailCraft

Prawie wszystko co potrzeba do podstaw pociągowych: forum, wiki.

Nowe tory (w tym 3x szybsze), zwrotnice, sygnalizacje, przewożenie towarów…

Custom Stuff

Dowolne rzeczy, bloki, paliwa, recepty, itd. za pomocą JavaScript: forum.
Wygląda na to, że nie da się nadpisywać parametrów istniejących rzeczy, tylko można dodawać nowe.

Planowane receptury (proszę dopisywać), większość zrealizowana i opisana u nas.

Back Pack

Plecaki z zawartością forum, można mieć ich wiele pod ręką. Wersja dla bukkit (2.2 r2) ma problemy ze stabilnością.

Na forum piszą, że po usunięciu TMI i NEI działa bez problemu – może to jest droga…

Mniejsze kostki

Coś, co pozwoli budować precyzyjniej. Co najmniej górne slaby, ale najlepiej cokolwiek, co pozwala na stawianie mniejszych klocków (jakkolwiek to brzmi).
Ja postuluję, aby tekstura się nie zagęszczała i pozostała w zgodzie w pełnymi kostkami.

- Eighth Blocks ~~— podział bloku na 8 (2x2x2)~~ – zrealizowane w RedPower2
- Little Blocks – podział bloku na 512 (8x8x8) wraz z działającym redstonem. Dobre, ale bardziej do mechanizmów niż do estetyki. — *Outlander*
- Stackable Slabs ~~— możliwość łączenia płyt z różnych materiałów w jednej kostce, ale nie pozwala na same górne płyty.~~ – zrealizowane w RedPower2 (bez tych problemów)
- More Half Steps ~~— płyty górne, dolne a także pionowe. —~~ *Outlander* – zrealizowane w RedPower2

Mniejsza elektronika

To już zostało napisane, choć rozwiązania są różne:

- Little Blocks — *Outlander*
- The Redstone Gate PAL – programowana bramka. Samemu określa się, które strony to wejścia, które wyjścia oraz jakie funkcje (kombinacje) wejść do jaki wynik (dla każdego wyjścia osobno). — *Outlander* , *Termi*
- Vertical Red Stone~~ – możliwość układania linii pionowo. —~~ *Outlander* – zrealizowane w RedPower2

Stackable Slabs – możliwość łączenia płyt z różnych materiałów w jednej kostce, ale nie pozwala na same górne płyty.

– zrealizowane w RedPower2

Mogłoby się przydać

Sterowanie / Automtyka / Przemysł

- ComputerCraft – w pełni programowalny układ (w LUA), który może używać skręcanych kabli (z RedPower2) do I/O. Jest w wersji bukki. forum
- Pfaeff's mod – parę drobiazgów (forum, forum2):
  - allocator – zasysa wskazany element, ubogi odpowiednik buffer / sorter z RedPower2
  - jump pad – wyrzuca w powietrze przedmioty i graczy
  - chest trap – skrzynia wysyłająca sygnał redstone przy otwarciu
  - fun – wiatrak przesuwający przedmioty po zasileniu redstone
- Metallurgy – nowe rudy, obróbka metali, stopy
- Explodables – cała gama materiałów wybuchowych
- WRCBE (*Wireless Redstone Chicken Bones Edition*) – bezprzewodowy Redstone, współpracuje z RedPower2
- More Pistons – tłoki o zasięgu 2, 3, i 4, plus tłok grawitacyjny
- ElevatorsMod – w pełni automatyczne windy (**extra!**)
- Minions – czterech niewolników, którzy zasuwają za ciebie…
- MotionSensor – czujnik ruchu, 1.1
- Solar Energy – detektor światła, piec słoneczny
- PowerCraft – logika, programowanie, maszyny (¾ tego co w RP2) – ***jak mogliśmy to***

przegapić?

Dekoracje

Nie tylko przydać, ale wręcz są konieczne. Pytanie tylko które.

- Risugami's Shelf – półki, ale warto i na inne jego mody spojrzeć. — *Outlander* — *robson*
    - port na serwer (~~jeszcze nie na bukkit~~) forum; jest na bukkit (R3)
- Decoratives Mod ~~– kolorowe szkło, dywany, inne bloki, pochodnie glowstone.~~ większość zapewnia RedPower2
- Better Stairs ~~– schody z poprawnymi narożnikami~~ – wystarczy RedPower2
- Fireplace – kominki, kominy, gril itp.
- More Storage – szafki, skrzynie, sejfy… część zamykana na kłódki (dopasowanym kluczem)
- Deko Mod – różne dekoracje (szklane drzwi, lampki, wazony, stoły), 1.1, video
- SimCraft – dziesiątki nowych przedmiotów, naśćie nowych rud…

Sterownia pociągami

No może nie od razu cały OpenTTD, ale spora część by się przydała. Można podzielić na fragmenty.

Zwrotnice

1. Z możliwością zdefiniowania jak mają się układać pod wpływam zasilania, a jak bez.
2. ID dla pociągów (dynamicznie nakładane) i sterowanie zwrotnicami na tej podstawie.

Ruch / Pojazdy

- Smart Moving – lepsze animacja, a ponadto wspinanie się, czołganie, przesuwanie poziome w zwisie itd.
- Hot Air Balloons – prosty mod umożliwiający latanie balonami
- Ropes+ – liny, z kotwicą do rzucania, przywiązane do strzały; można się po nich wspinać
- RoadWorks – drogi z sygnalizacją poziomą (czytaj: z pasami i strzałkami)
- thethirdmike's Mods – drogi (asfalt), pasy, światła halogenowe, pojazdy (opis po polsku)
- Sitable Chairs – można siadać na schodach (i innych rzeczach)

Broń / walka

- Balkon's WeaponMod (pl) – naprawdę wiele ciekawych rodzajów broni
- Ballerburg – działo
- Nerd-boy's Battlegear – nowa broń i tarcze (!) [SP], video
- Sepcial Armor – nietypowe zbroje, 1.1, video

Inne

- ChickenBones Mods – bardzo ciekawe różności (z czego większość ma port pod bukkita):
  - Not Enough Items (NEI) – bardzo silny zamiennik TooManyItems z wyszukiwaniem przedmiotów, pokazywaniem receptur itp.
  - Ender Chest – skrzynia trzymająca zawartośc między wymiarami, co pozwala np. przenieść rzeczy z The End
  - Wireless Redstone Chicken Bones Edition (WRCBE) – bezprzewodowy Redstone, współpracuje z RedPower2
- More World Types – więcej generatorów światów, video
- QuidCraft Quidditch – gra z Harry'ego Potera, video
- Mo' Creatures – cały zwierzyniec (opis po polsku); niestety tylko SSP
- Unofficial Better Enchanting – świadome zaklinanie przedmiotów, wybierasz co chcesz a nie losowo
- EnchantView – zaklinanie jak w oryginale, ale można się dowiedzieć co losuje (przed zatwierdzeniem)

Ciekawostki

- extend2x2 – nowe receptury (głównie 2×2), bloki, broń, tercze, świtliste strzały its. (1.7.3)
- more ores – nowe rudy
- multi use doors – drzwi na wszelkie możliwe sposoby (okna też)
- the-node-pack – dużo różności, np. windy grawitacyjne
- Blank Block Mod – pusty blok (także schody), do którego można użyć dowolnej tekstury
- Boats DeLuxe – niezniszczalna łódka
- Mover Blocks – bloki przesuwające wszytko co pomiędzy nimi (**ciekawe**), video
- Controller Block – blok, który kontroluje 25 zamieniaczy. Zamieniacz zmienia się we włożone bloki (1 blok, gdy kontroler jest zasilony, 2 gdy nie)
- Zeppelin – zeppeliny, statki, windy… Zbuduj co chcesz, wstaw kontroler i w drogę! Rewelacja! Nie ma SMP 😟

Serwer

- World Edit – edycja świata (bukkit plugin)
- Voxel Sniper – edycja świata (bukkit plugin)
- MultiVerse2 – współistnienie wielu światów (razem lub osobno) na jednym serwerze (bukkit plugin)

Nagrywanie filmów

- Camera Studio – płynne sterowanie kamerą

- The performance-independend movie recorder – nagrywanie wprost z MC, niezależnie od obciążenia

Texturpacks

- Faithful 32x32 – 32×32, ale w klimacie oryginału, do pobrania w wersji szeryfowej (z naszymi fontami, pojedynczymi zmianami w redpower)
- Dokucraft, The Saga Continues – 32×32 w klimacie średniowiecza, wersja szeryfowa (z fontami i pojedynczymi zmianami w redpower)
- Battered Old Stuff – 64×64 zniszczone stare rzeczy (zgodny z szeryfem)

From:
https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/ - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:
https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:mods?rev=1336303658

Last update: **2017/05/26 10:23**