

Crafting / Receptury

Strona opisująca receptury na rękodzieła w naszym Minecraft.

- Oryginalne opisy są na angielskim [wiki](#) (także po [polsku](#), choć czasem nie aktualne).
- Największy dodatek [Red Power 2](#) też ma opisane [receptury](#) (po angielsku).
- RailCraft receptury ma opisane na [forum](#) i [wiki](#).

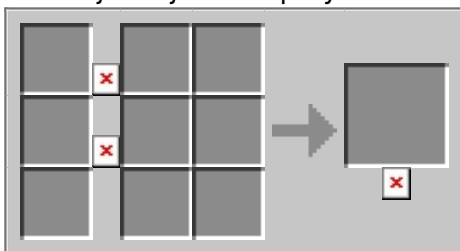
Custom Stuff

Dowolne rzeczy, bloki, paliwa, recepty, itd. za pomocą JavaScript: [forum](#), [wiki](#).

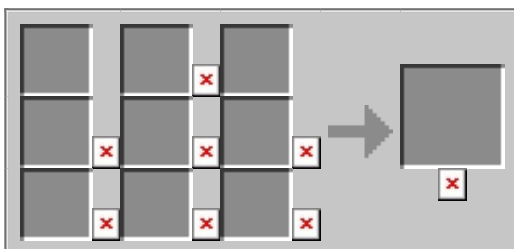
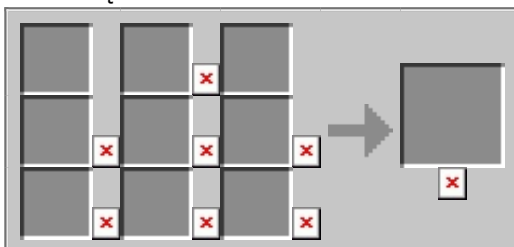
Wygląda na to, że nie da się nadpisywać parametrów istniejących rzeczy, tylko można dodawać nowe.

Receptury wdrożone:

- Uproszczenia:
 - znak z jednej deski i patyka

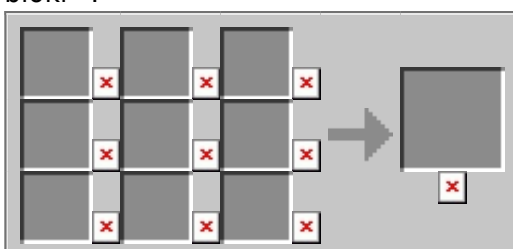


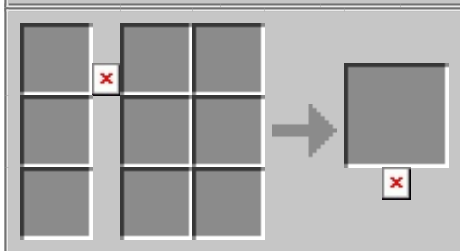
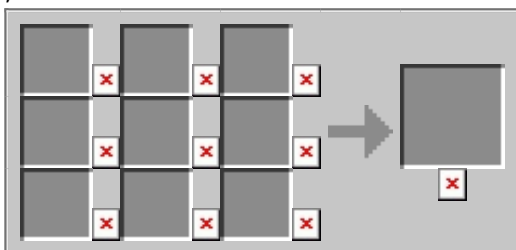
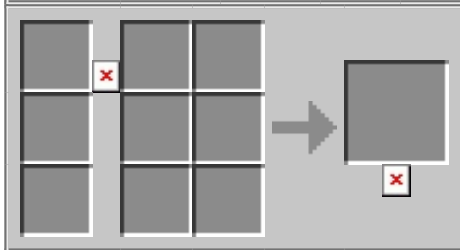
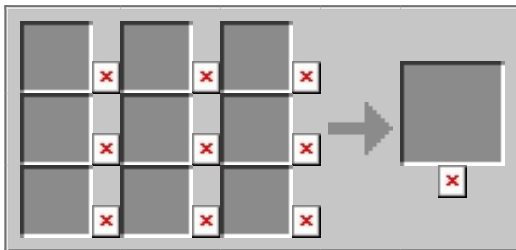
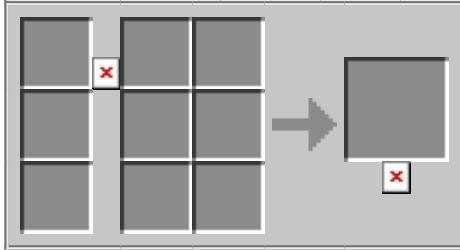
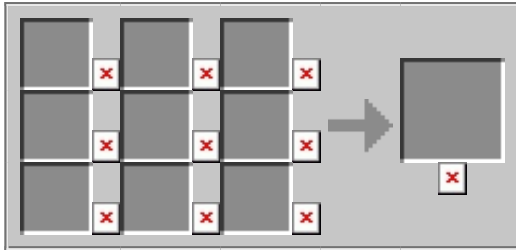
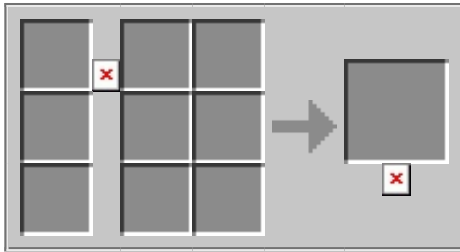
- zarośnięte

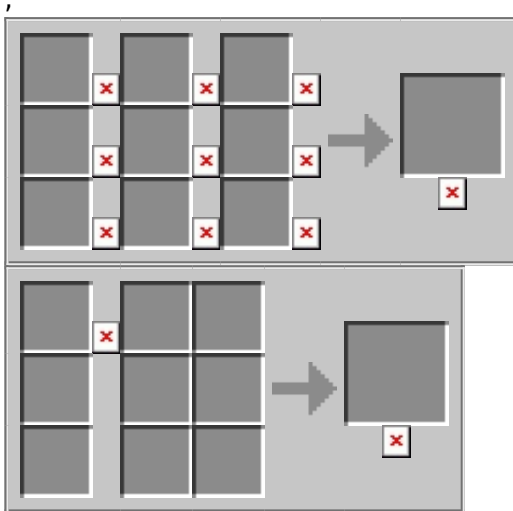
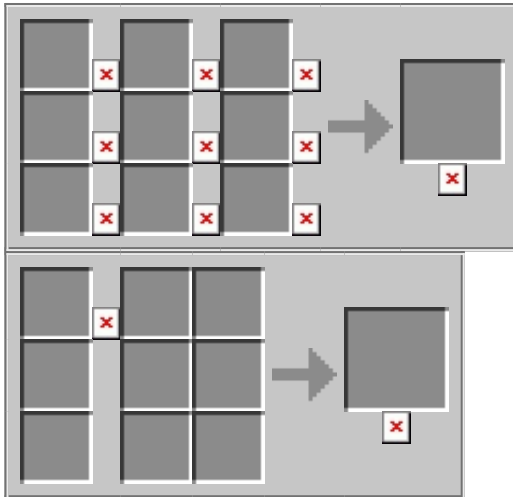


- opakowania zbiorcze

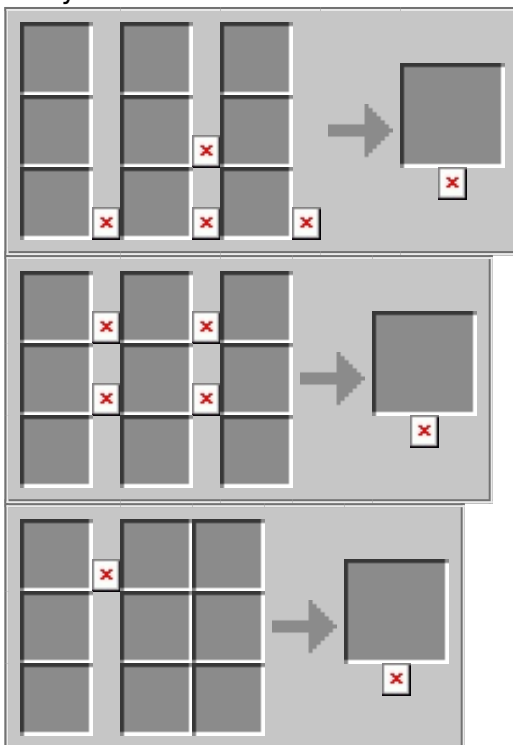
- bloki ¹⁾:



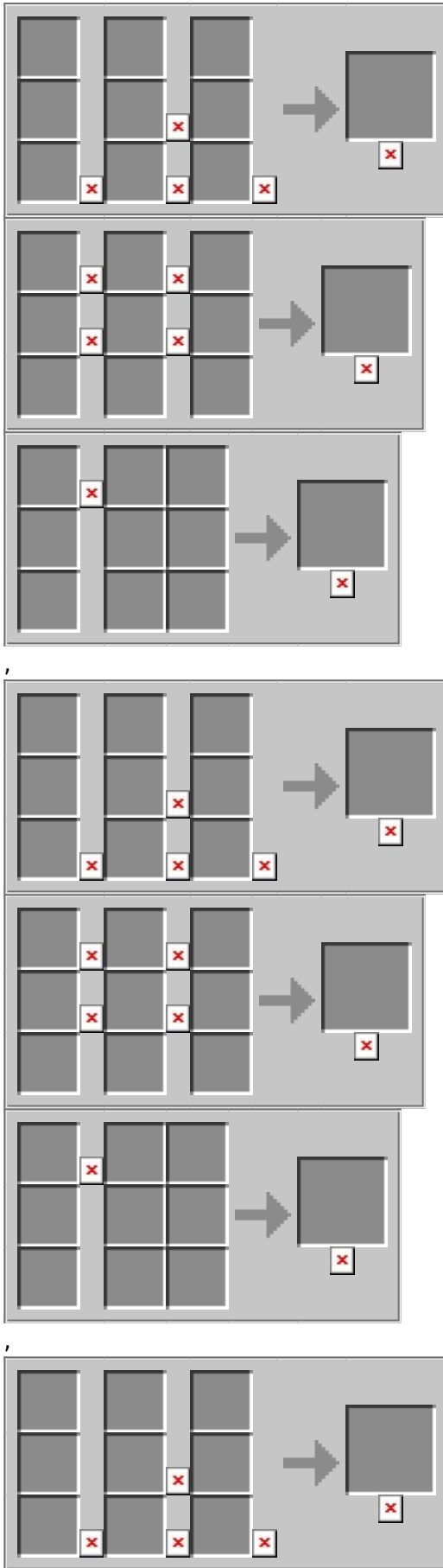


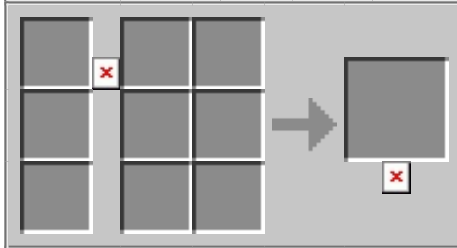
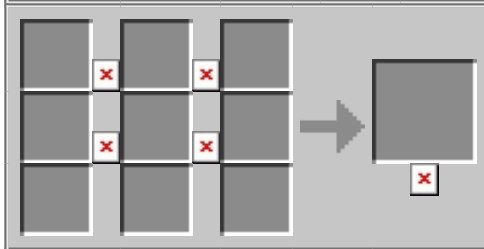
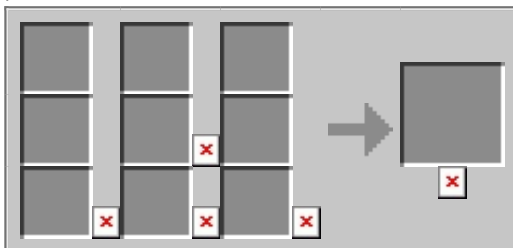
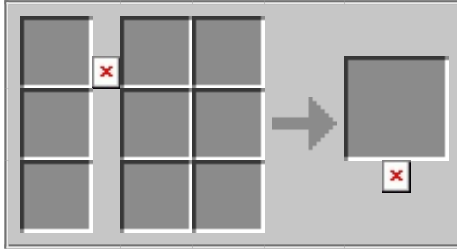
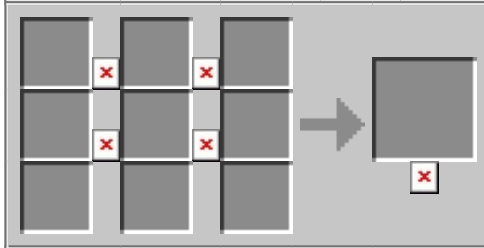
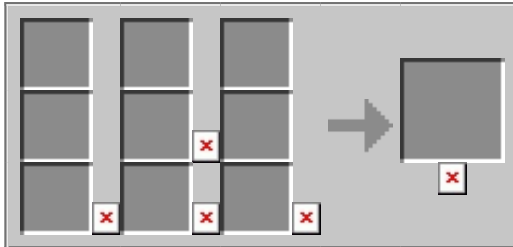
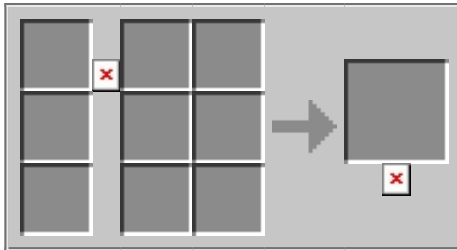


▪ hałdy:

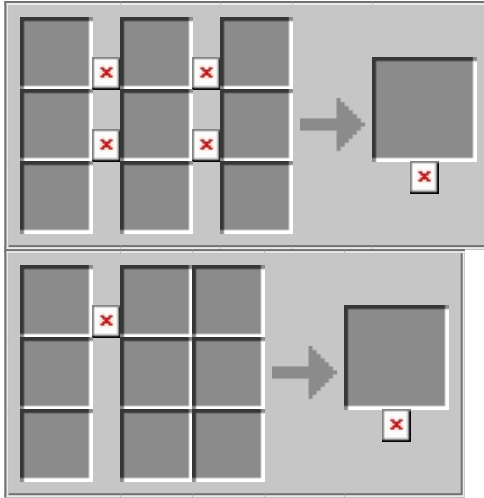


2),

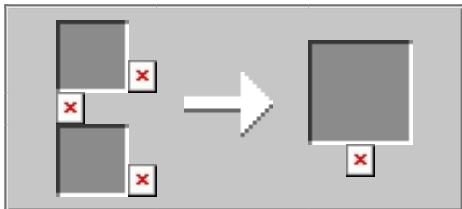




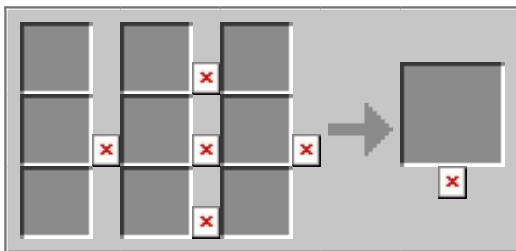
- puszka



- Drogi
- Dekoracje (inne tekstury)
- Broń i zbroja
- Żywność

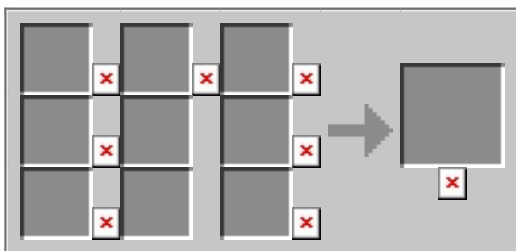


- (pierwovzór) -



- - pożyteczne do czasu wejścia zmian z 12w18a (drzewa z dżungli mają zrzucać kakao)

- Inne



- , oryginalny przepis: [CraftableSaddles-1.1](#)

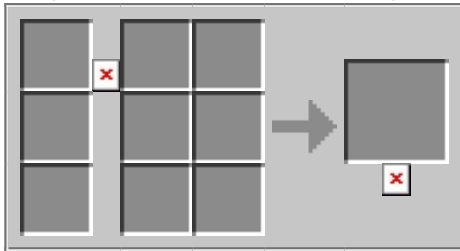
Propozycje

Propozycje lepiej zgłaszać w [zadaniach](#) (Rozszerzenie, Server/Receptury).

Proszę :

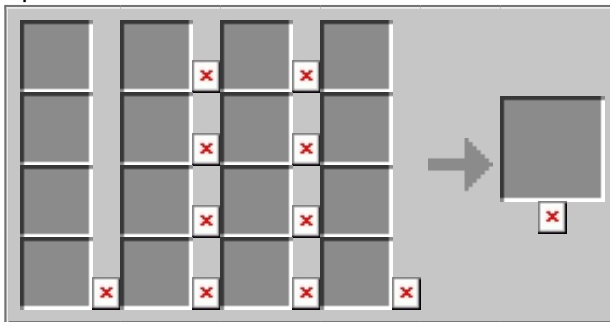
- Uproszczenia:
 - Opakowania zbiorcze

- hałdy
- Bezstratna zamiana **glowstone** w **glowdust** - [Outlander](#)
 - dodałem już hałdy glowdust, starczy czy nie? A może jakieś dodatkowe narzędzie, żeby było ciekawiej 😊 - [robson](#)
 - biega o to że w tym przypadku hałda jest niepotrzebna bo 4 glowdust zamienia się w glowstone ale kamienia nie można zmielić (bezstratnie) na proszek. Trzeba postawić kamień i go rozbić ale wtedy się traci część proszku. - [Outlander](#)
 - wiem, że się traci, ja się pytam o sens przechowywania glowston dust w postaci kamienia zamiast hałdy; gdy stawiasz blok to i tak potem go rozbijasz, a przechowywać można w hałdach i wykorzystywać zgodnie z potrzebą (np. budować kamień gdy trzeba go postawić) - [robson](#)
- 14 grudnia 2012 [Outlander](#) zgłosił chęć

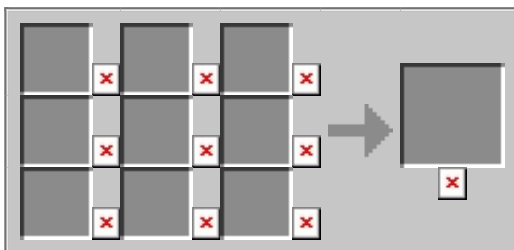


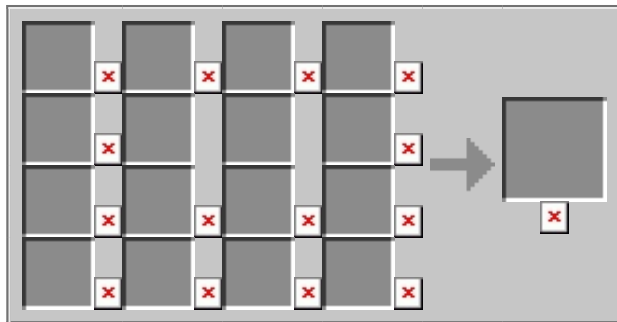
, od razu dodam, że jakoś za sucho. Może maszyna albo narzędzie do rozijania brukowca? Może dodatkowo ziemię...

- Drogi
 - Żelazne (RailCraft)
 - uproszczone



- Dekoracje (inne tekstury)
- Broń i zbroja
 - dla Błażeja (*specjalne, na urodziny, chyba kolejne* 😊)
- Żywność
- Inne





- - działa 4 razy wolniej, ale można w nim palić (oprócz zwykłym paliwem) skałą netherową (czas palenia 40s, czyli 2x krócej niż węgiel)

- ¹⁾ Eloraam planuje dodać takie bloki, ale musi dopieścić każdy piksel, co może zająć miesiące
- ²⁾ Hałda węgla pali się 4 razy dłużej

From:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/> - Szeryf Minecraft Wiki

Permanent link:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:crafting?rev=1355524274>

Last update: **2017/05/26 10:23**

