

Błędy

Launcher:

- na Linuksie nie działa NEI – działa o ile się kopiuje, nie linkuje (poprawione)
- nie pamięta ustawienia „loguj się w:” – zrobione

Serwer: [crashe](#)

- Pillar Quartz Block oraz Hay Bale przy stawianiu powodują crash – *Działa (nieco koślawo), CustomStuff2 nie widzi skryptów gdy jest zip*
- Nowa receptura na Reinforced Booster Track nie działa. – *Działa, zły config był*
- Nie działają tory funkcyjne z RC – *Już działają.*
- Dziwne zachowanie deployerów RP2: czasem działają czasem nie, w niektórych miejscach działają w innych nie – *Wydaje się że problem stanowią uprawnienia. Od pewnego czasu nie zaobserwowałem.*
- Brak mobów – *Sądziłem że to uprawnienia ale jest też zgłoszony taki błąd w TC - rozwiązany poprzez [MoCreatures](#) -Outlander*
- Błędy w generowaniu baobabów i wulkanów – *Już się nie generują. Czekamy na stworzenie ich jako BO3 przez Termiego. - Nie udało mu się więc baobaby zastąpiłem innymi drzewami a zamiast wulkanów są złoża bazaltu -Outlander*
- Hałdy węgla i koksu nie działają jako paliwo – *(08.03.2013) - done -Robson*
- Niektóre minerały, rudy, itp z RP2 generują się podwójnie. Trzeba wyłączyć generator RP2. – *Chyba się udało. Wpis w pliku config/forge.cfg -Outlander*
- World Anchor (chunk loader) nie ładuje chunków po wejściu pierwszego gracza (co powinien robić wg. opisu), dopiero gdy gracz się zbliży (załaduje się chunk z World Anchor?). – *Okazało się że w ogóle nie działał. Poprawki w MCPC Plus rozwiązały problem -Outlander*

From:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/> - **Szeryf Minecraft Wiki**

Permanent link:

<https://minecraft.szeryf.waw.pl/wiki/stare:arch-bugs?rev=1372747923>



Last update: **2017/05/26 10:23**